

## Introduktion

**Husk! Programmering og testning skal ALTID foretages med åben låge**

Mas-Hamilton LC er en batteridrevet elektronisk kombinationslås. Fra fabrikkens side er låsen programmeret med Masterbrugerkode som bør ændres umiddelbart efter modtagelsen.

Denne manual er beregnet som et supplement til den originale manual.

## Del 1: Læses først

I fabriksstilstand, kan låsen åbnes med koden 50 25 50.

Ønsker du at bruge supermasterfunktionen, skal denne programmeres som det allerførste. Hvis programmeringen af denne funktion springes over, er muligheden for at bruge funktionen senere tabt.

Når du modtager låsen i fabriksstilstand, skal du selv foretage den første programmering. Det er under denne programmering, du fortæller låsen hvordan den skal opføre sig.

Den første kode, der skal programmeres, er supermasterkoden. Denne kode bruges til at sætte låsen tilbage til fabriksstilstand, hvis en brugerkode er mistet.

Låsen kan maksimalt betjenes af to forskellige koder. Låsen kan bringes til at fungere i enten enkelt- eller dobbeltbrugertilstand.

I de forskellige programmeringseksempler, har vi f.eks. brugt koden 123456. Du opfordres til at vælge en personlig kode der er forskellig fra dette eksempel. Den skal blot være på seks cifre.

Der findes to forskellige udgaver af tastaturet. Forskellen på de to udgaver er, at to knapper kan være benævnt "CLEAR" og "ENTER" eller "\*" og "#". CLEAR svarer altså til \*, og ENTER svarer til #.

**Fabrikskoden er: 50 25 50**

**Fabriks-supermasterkoden er: 12 09 43**

## Aktiver Super-masterbruger kode (fra fabriksstilstand)

Super-masterkoden anvendes udelukkende til at tilbagesætte låsen til fabriksstilstand. Koden skal ændres fra fabrikskoden for at aktiveres.

Når supermasterkoden er aktiveret, kan den ikke ændres igen!

1. Tast ENTER(eller #) og 0. Grøn lampe blinker en gang.  
*OBS! Hvis super-masterkoden er permanent frakoblet, vil du få en fejlmeddelelse (tre røde blink)*
2. Tast supermaster-fabrikskode: 12 09 43. Grøn lampe blinker.  
*OBS! Hvis super-masterkoden allerede er indstillet, vil du få en fejlmeddelelse (tre røde blink)*
3. Tast ny seks-cifret supermasterkode f.eks: 12 34 56. Grøn lampe blinker.
4. Gentag linie 3 for bekræftelse af ny kode. Grøn og rød lampe blinker

**ÆNDRES KODEN IKKE, FØR AL ANDEN PROGRAMMERING BEGYNDES, ER DENNE FUNKTION TABT FREMFOR.**

## Omstil til egen kode

Det er vigtigt at du husker at skifte til en anden kode end fabrikskoden og de eksempler der står i denne manual

### Omstilling af koden for "Bruger1" (overordnet bruger i enkeltbrugertilstand)

1. Tast ENTER(eller #) og 1. Grøn lampe blinker.
2. Tast fabrikskode (eller kode der skal skiftes). Grøn lampe blinker
3. Tast ny kode. Grøn lampe blinker.
4. Tast ny kode igen. Grøn og rød lampe blinker.

### Omstilling af koden for "Bruger2"

1. Tast ENTER ENTER (eller # #) og 1. Grøn lampe blinker
2. Følg opskriften ovenfor, fra punkt 2.

**HUSK!** Omstilling af kode bør altid foretages med ÅBEN LÅGE. Husk at kontrollere den nye kode mindst tre gange før du lukker lågen igen.

Din kode skal altid indeholde seks cifre.

## Oplukning

Efter fem fejl-indtastninger, vil låsen være blokeret i 3 minutter. Hver fejl derefter, giver 3 min. mere. Rød lampe vil blinke.

## I enkeltbrugertilstand

1. Tast aktuel kode, f.eks. fabrikskode: 50 25 50. Grøn lampe blinker.
2. Drej på skabets håndtag for at åbne - du har ca. 10 sekunder.

## I dobbeltbrugertilstand

1. Tast koden for bruger 1 eller bruger 2. Grøn lampe blinker
2. Tast den anden kode. Grøn lampe blinker
3. Drej på skabets håndtag for at åbne - du har ca. 4 sekunder

## Meldinger fra lås:

Forkert indtastning: tre røde blink  
Lav batterispænding: vekslende grønne og røde blink  
Rigle sidder i spænd: 12 røde blink

Hvis riglen sidder i spænd, kan den ikke udløse. Årsagen er næsten altid, at håndtaget på skabet er trykket lidt ned, så det trykker på låsens rigle. Løsningen er meget simpel: Drej håndtaget i "lukke-retningen", så det ikke længere spænder på låsens rigle.

## Indstil brugertilstand (standard er enkeltbrugertilstand)

Normalt skal der blot bruges en kode for at åbne skabet. Låsen har dog mulighed for, at der skal to brugere til for at åbne skabet.

Ved ændring af brugertilstand, sættes samtlige koder til fabrikskoden

## Hvis der skiftes fra enkelt til dobbeltbrugertilstand:

1. Tast ENTER(eller #) og 2. Grøn lampe blinker.
2. Tast bruger1 kode. Grøn or rød lampe blinker

## Hvis der skiftes fra dobbelt til enkeltbrugertilstand:

1. Tast ENTER(eller #) og 2. grøn lampe blinker
2. Tast bruger1 kode ELLER bruger2 kode. Grøn lampe blinker
3. Tast den anden kode. Grøn og rød lampe blinker

Låsen kan programmeres til enten enkelt- eller dobbeltbrugertilstand.

I enkeltbrugertilstand skal der kun én kode til for at åbne skabet. Denne kode kan være enten bruger1 eller bruger2. koden "bruger2" er afhængig af "bruger1", forstået på den måde, at det er bruger1 der giver adgang for- og programmerer koden til bruger2.

I dobbeltbrugertilstand skal såvel bruger1 som bruger2 indtaste deres koder efter hinanden før låsen kan åbnes.

## Udskift batteri

Brug kun 9V batterier af høj kvalitet. F.eks. Duracell

1. Tag tastaturet af, ved at stikke ind skruetrækker ind i hakket fornedet og dreje.
2. Udskift forsigtigt batteriet, og pas på ikke at beskadige nogen kabler. Dette gælder især når du sætter tastaturet tilbage på plads.

Test låsen mindst tre gange med åben låge, efter batteriskift. Hvis låsen ikke virker, er den mest almindelige fejl, at kablet ind til låsen, er blevet hevet lidt ud af kontakten. Kontroller at kablet sidder korrekt, og at alle skruer er strammet tilstrækkeligt.

## Del 2: Avancerede funktioner

### Tilføj bruger 2 (kan kun udføres af bruger 1)

Denne funktion kan kun bruges i enkeltbrugertilstand og kan kun udføres af bruger 1

- |   |  |
|---|--|
| 1 | Tast ENTER(eller #) + 3. Grøn lampe blinker      |
| 2 | indtast bruger1 koden. Grøn og rød lampe blinker |

Bruger 2 kan have status som både aktiv bruger og tilføjet bruger, henholdsvis inaktiv og ikke tilføjet bruger. Kun bruger 1 kan ændre i disse rettigheder. Som standard tilføjes bruger 2 som aktiv med fabrikkoden 50 25 50. Bruger 2 kan selv ændre sin kode.

### Slet bruger 2 (kan kun udføres af bruger 1)

Denne funktion kan kun bruges i enkeltbrugertilstand og kan kun udføres af bruger 1

- |   |  |
|---|--|
| 1 | Tast ENTER(eller #) + 4                        |
| 2 | Tast bruger 1 koden. Grøn og rød lampe blinker |

### De-aktiver bruger 2 (kan kun udføres af bruger 1)

Denne funktion kan kun bruges i enkeltbrugertilstand og kan kun udføres af bruger 1

- |   |  |
|---|--|
| 1 | Tast ENTER(eller #) + 7                        |
| 2 | Tast bruger 1 koden. Grøn og rød lampe blinker |

Denne funktion bruges typisk til midlertidig deaktivering af bruger 2. Hvis bruger 2 allerede er de-aktiveret vil du få et fejlsignal

### Aktiver bruger 2 (kan kun udføres af bruger 1)

Denne funktion kan kun bruges i enkeltbrugertilstand og kan kun udføres af bruger 1

- |   |  |
|---|--|
| 1 | Tast ENTER(eller #) + 6                        |
| 2 | Tast bruger 1 koden. Grøn og rød lampe blinker |

Denne funktion bruges til aktivering af bruger 2, hvis denne har været de-aktiveret. Hvis bruger 2 allerede er aktiveret vil du få et fejlsignal

### Sæt lås til fabrikstilstand med supermasterkoden

Denne funktion sætter låsen i enkeltbrugertilstand med fabrikkoden 50 25 50

- |   |  |
|---|--|
| 1 | Tast ENTER(eller #) + 0                          |
| 2 | Tast supermasterkoden. Grøn og rød lampe blinker |
- OBS! er supermasterkoden slået permanent fra, vil rød lampe blinke tre gange

Denne funktion er kun nødvendig hvis den almindelige brugerkode er gået tabt