



## Brugermanual LG 2 låse

♪♪ = Dobbelt signal, ♪ = Langt signal, ☼ = Lys (LED) blinker, \* = Lys (LED) er tændt,  
① = Tal der tastes, ☞ = Tast og hold til ♪♪ \*

---

### Generelt

Låsen opererer med en 6-cifret numerisk kode. Hvert tastetryk bekræftes med lyd- og lyssignal (♪ og ☼).

Efter indtastning af gyldig kode, følger et dobbeltsignal (♪♪). En ugyldig kode følges af et langt signal (♪). Er der længere end 10 sekunder mellem tastningerne, afbrydes sekvensen, og man skal starte forfra.

---

### Åben låsen (Hovedkoden=123456)

Tast koden: **dvs.** 1-2-3-4-5-6

Drej tastaturet og åben døren via dørgreb.

For eksempel:

① ② ③ ④ ⑤ ⑥ ♪♪



### Skift kode (altid med åben dør)

**Tast "0"** indtil dobbeltsignal. Dioden lyser under følgende sekvens.

- Tast eksisterende kode ♪♪
- Tast ny kode ♪♪
- Gentag ny kode ♪♪

For eksempel:

☞ ① ♪♪ \*

① ② ③ ④ ⑤ ⑥ ♪♪ \*

⑨ ⑧ ⑦ ⑥ ⑤ ④ ♪♪ \*

⑨ ⑧ ⑦ ⑥ ⑤ ④ ♪♪

I tilfælde af fejl (langt signal ♪), gammel kode vil være gældende.

---

### Aktiver 2. bruger hvis ønskes

**Tast "1"** indtil dobbeltsignal. Dioden lyser under følgende sekvens.

- Tast hovedkoden ♪♪
- Tast brugerkoden ♪♪
- Gentag brugerkoden ♪♪

For eksempel:

☞ ① ♪♪ \*

① ② ③ ④ ⑤ ⑥ ♪♪ \*

① ① ① ① ① ① ♪♪ \*

① ① ① ① ① ① ♪♪

### Slet 2. bruger

**Tast "3"** indtil dobbeltsignal. Dioden lyser under følgende sekvens.

Tast hovedkoden ♪♪ 2. bruger er slettet.

For eksempel:

☞ ③ ♪♪ \*

① ② ③ ④ ⑤ ⑥ ♪♪

### Bemærk:

2. brugers kode skiftes på samme måde som hovedkoden:

**Tast "0"** indtil dobbeltsignal. Dioden lyser under følgende sekvens.

- Tast eksisterende 2. kode ♪♪
- Tast ny 2. kode ♪♪
- Gentag ny 2. kode ♪♪

For eksempel:

☞ ① ♪♪ \*

① ① ① ① ① ① ♪♪ \*

⑤ ⑥ ⑦ ⑧ ⑨ ⑩ ♪♪ \*

⑤ ⑥ ⑦ ⑧ ⑨ ⑩ ♪♪

### Tidsforsinkelse

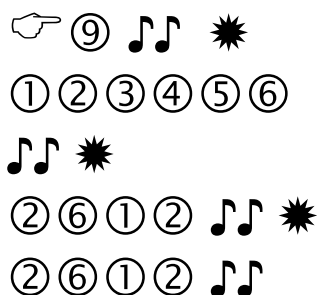
**Tast "9"** indtil dobbeltsignal. Dioden lyser under følgende sekvens.

- Tast hovedkode ♪♪
- Tast tidsforsinkelsen og den åbne vinduestid, f.eks. 2612 for 26 minutters tidsforsinkelse og 12 minutters åbent vindue ♪♪

### Gentag værdierne ♪♪

**Åbent vindue** er den tid man har til at taste sin gyldige kode efter tidsforsinkelsens ophør. Overskrides tiden skal man starte forfra.

For eksempel:



**Bemærk:** Tidsforsinkelsen kan altid øges men; kun nedsættes i åbent vinduestid. For at fjerne tidsforsinkelsen tast værdierne 00 og 01.

### Åben med tidsforsinkelse

Efter indtastning af gyldig kode startes tidsforsinkelsen, lysdioden blinker ☀ i 2 sekunders intervaller.

Når tidsforsinkelsen er slut, starter det åbne vindue, lysdioden blinker og låsen bipper i 1 sekunds intervaller (1 blink ☀, og et bip ♪). For at åbne låsen, tastes en gyldig kode i det åbne vindue. Hvis det åbne "vinduestid" udløber uden at åbning, er låsen igen sikret med tidsforsinkelse.

For at slette aktuel handling: tryk tilfældig tast.

For at forlænge tidsforsinkelsen: tast gyldig kode, og tidsforsinkelsen vil starte igen

For eksempel:



☀ hvert 2. sekund (tidsforsinkelse)

Efter tidsforsinkelsen  
♪ og ☀ 1 for hvert sekund  
(åbent vindue)



### Tastaturtest

**Tast "5"** indtil dobbeltsignal. Dioden lyser. Dioden vil lyse under denne test.

Tast i rækkefølge: 1,2,3,4,5,6,7,8,9,0

Hvis tasten er OK ♪♪ (dobbelt signal)

Hvis tasten ikke er OK ♪ (langt signal)

For eksempel:



### Låsens signaler

Ét langt signal ♪ og låsen åbner ikke = forkert kode

Diode blinker ☀ hvert 19 sekund.= 4 forkerte koder. Låsen spæret i 5 minutter

20 hurtige bip efter åbning = lav batteristand. Intet signal = nyt **Duracell** batteri.